



ÁLGEBRA LINEAL

Stanley I. **Grossman S.**
José Job **Flores Godoy**
OCTAVA EDICIÓN

**Mc
Graw
Hill**

Grossman / Flores
Octava Edición

José Job Flores Godoy
Departamento de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad Católica del Uruguay

4 de diciembre de 2019

Capítulo 7

7.1 Definiciones y ejemplos

- 1. No lineal $T(\alpha \mathbf{v}) \neq \alpha T(\mathbf{v})$.
- 3. Lineal.
- 21. Lineal.
- 23. Lineal.
- 25. Lineal.
- 27. Lineal.
- 29. No Lineal $T(\alpha \mathbf{v}) \neq \alpha T(\mathbf{v})$.
- 35. Lineal.
- 39. No lineal $T(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) \neq \alpha T(\mathbf{v}_1) + T(\mathbf{v}_2)$.
- 49. $T(\alpha \mathbf{v}) = \langle \alpha \mathbf{v}, \mathbf{u}_0 \rangle = (\alpha \mathbf{v}) \cdot \mathbf{u}_0 = \alpha (\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_0) = \alpha \langle \mathbf{v}, \mathbf{u}_0 \rangle = \alpha T(\mathbf{v})$. $T(\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) = \langle \mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2, \mathbf{u}_0 \rangle = (\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2) \cdot \mathbf{u}_0 = \mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{u}_0 + \mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{u}_0 = \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{u}_0 \rangle + \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{u}_0 \rangle = T(\mathbf{v}_1) + T(\mathbf{v}_2)$. Se cumplen ambas propiedades.
- 51. Usando el problema 49, podemos mostrar que la suma de transformaciones lineales es una transformación lineal.

7.2 Propiedades de las transformaciones lineales: imagen y núcleo

- 1. $\text{nu } T = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$, $\text{im } T = \mathbb{R}$, $\nu = 1$, $\rho = 1$.
- 3. $\text{nu } T = 0$, $\text{image } T = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$, $\nu = 0$, $\rho = 1$.
- 5. $\text{nu } T = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$, $\text{im } T = \mathbb{R}$, $\nu = 2$, $\rho = 1$.
- 7. $\text{nu } T = 0_{22}$, $\text{im } T = \mathbb{M}_{22}$, $\nu = 0$, $\rho = 4$.
- 9. $\text{nu } T = 0_{\mathbb{P}_2}$, $\text{im } T = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$, $\nu = 0$, $\rho = 3$.
- 11. $\text{nu } T = \text{gen} \left\{ \frac{1}{x^2} \right\}$, $\text{im } T = \left\{ g(x) \in C(0, 1) \mid \int \frac{g(x)}{x^2} dx \right\}$, $\nu = 1$, $\rho = \infty$.
- 13. $\text{nu } T = \text{gen} \{ f \in C(0, 1) \mid f(0) = 0 \}$, $\text{im } T = \mathbb{R}$, $\nu = \infty$, $\rho = 1$.
- 23. Usando la definición del núcleo de una transformación $TA = 0$, $A - A^T = 0 \Rightarrow A = A^T$ que es la definición de matrices simétricas. Usando la definición de imagen de una transformación $TA = Q$, $A - A^T = Q$ pero $Q = -Q^T$ que es la definición de que Q sea antisimétrica.

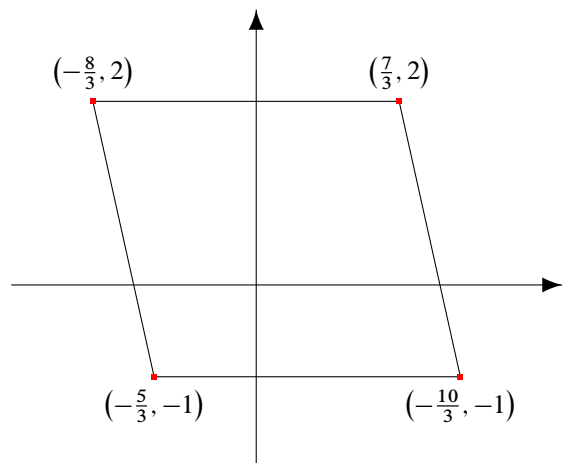
7.3 Representación matricial de una transformación lineal

- 7. $A_T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, $\text{nu } T = 0$, $\text{im } T = \mathbb{R}^3$, $\nu = 0$, $\rho = 3$.
- 11. $A_T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, $\text{nu } T = 0$, $\text{im } T = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$, $\nu = 0$, $\rho = 3$.
- 17. $A_T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, $\text{nu } T = 0$, $\text{im } T = \mathbb{R}^3$, $\nu = 0$, $\rho = 3$.
- 19. $A_T = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$, $\text{nu } T = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$, $\text{im } T = \mathbb{R}^2$, $\nu = 1$, $\rho = 2$.

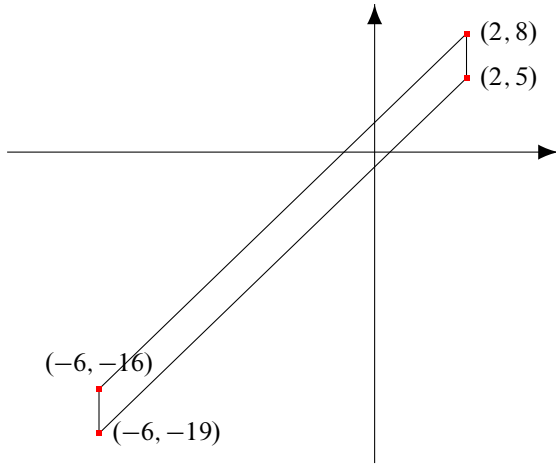
- 37. $A_T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{(n+1) \times n}$, $\text{nu } T = 0$, $\text{im } T = \{ a_i \in \mathbb{R}, i = 0, 1, \dots, n \mid a_0 x + a_1 x^2 + \dots + a_n x^{n+1} \}$, $\nu = 0$, $\rho = n$.

53. Corte a lo largo del eje y.

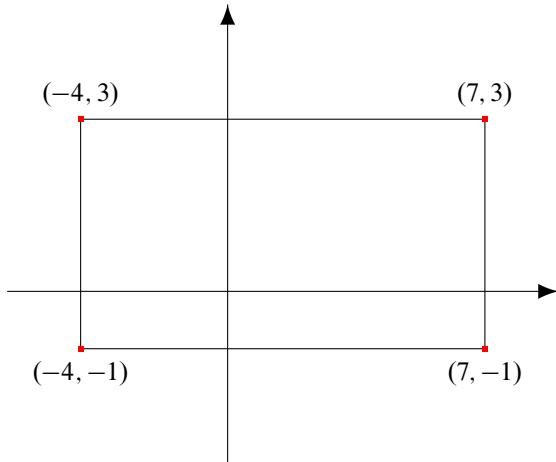
57. $A_T = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$



59. $A_T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$



61. $A_T = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$



65. $A_T = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \frac{3}{2} \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

7.4 Isomorfismos

7.5 Isometrías

11. Considere la base ortonormal en \mathbb{P}_2 como $\left\{ \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{6}x}{2}, \frac{3\sqrt{10}(x^2 - \frac{1}{3})}{4} \right\}$. Considere a la base canónica en \mathbb{R}^3 a $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$. Sean $p_1(x) = a_1 \frac{\sqrt{2}}{2} + b_1 \frac{\sqrt{6}x}{2} + c_1 \frac{3\sqrt{10}(x^2 - \frac{1}{3})}{4}$ y $p_2(x) = a_2 \frac{\sqrt{2}}{2} + b_2 \frac{\sqrt{6}x}{2} + c_2 \frac{3\sqrt{10}(x^2 - \frac{1}{3})}{4}$ dos polinomios en \mathbb{P}_2 expresados en la base ortonormal. Defino a $T \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$,

$T \left(\frac{\sqrt{6}x}{2} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $T \left(\frac{3\sqrt{10}(x^2 - \frac{1}{3})}{4} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. Con $T \left(A \frac{\sqrt{2}}{2} + B \frac{\sqrt{6}x}{2} + C \frac{3\sqrt{10}(x^2 - \frac{1}{3})}{4} \right) = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$. Por lo tanto $\langle T(p_1(x)), T(p_2(x)) \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{pmatrix} \right\rangle = a_1 a_2 + b_1 b_2 + c_1 c_2$. Por otro lado $\langle p_1(x), p_2(x) \rangle = a_1 a_2 + b_1 b_2 + c_1 c_2$ utilizando las propiedades del producto interno y el hecho que los polinomios están expresados en una base ortogonal de \mathbb{P}_2 .

Ejercicios de repaso

7. No es lineal $T(\alpha p(x)) \neq \alpha T(p(x))$.

13. $\text{nu}(T) = 0$, $\text{im}(T) = \text{gen} \{1, x, x^3\}$ $\nu = 0$, $\rho = 3$

15. $\text{nu}(T) = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$,

$\text{im}(T) = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} \right\}$, $\nu = 2$, $\rho = 2$.

19. $\text{nu}(T) = 0$, $\text{im}(T) = \text{gen} \{1 - x^3, x^2, x^2 + x^3\}$, $\nu = 0$, $\rho = 3$.

21. $\text{nu}(T) = 0$, $\text{im}(T) = \text{gen} \{x, x^2, x^3, x^4\}$, $\nu = 0$, $\rho = 4$.

23. Sea $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$, $T(A) = \begin{pmatrix} a - c & b - d \\ -2a + 2c & -2b + 2d \end{pmatrix}$,
Sea $A_T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ -2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$, $\text{nu}(A_T) =$

$\text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$,

$\text{im}(A_T) = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \right\}$, $\nu = 2$, $\rho = 2$.

37. Defina $T : \mathbb{P}_2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ por $T(a_0 + a_1x + a_2x^2) = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$.

La transformación es lineal. $\nu T = 0$ y T es 1-1, $\text{im} T = \mathbb{R}^3$ por lo tanto T es sobre lo que significa que $\mathbb{P}_2 \cong \mathbb{R}^3$.